



LICEO SCIENTIFICO STATALE "V. VECCHI"

Via Grecia, 12 - Tel. 0883/507979 - 76125 TRANI (BT)

Codice meccanografico BAPS11000R - Codice fiscale 83002450720

p.e.c.: baps11000r@pec.istruzione.it e.mail: baps11000r@istruzione.it

Trani, (fa fede la data del protocollo)

Comunicazione n.366

AL PERSONALE DOCENTE
AL D.S.G.A. e PERSONALE A.T.A.
SITO WEB DELLA SCUOLA
S E D E

OGGETTO: Progetti PNRR Articolo 1, comma 512, della legge 30 dicembre 2020, n. 178. Decreto del Ministro dell'istruzione 11 agosto 2022, n. 222, Articolo 2 - Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1- del PNRR.

CODICE PROGETTO: M4C1I2.1-2022-941-P-6867

TITOLO DEL PROGETTO : ANIMATORE DIGITALE : FORMAZIONE DEL PERSONALE INTERNO

AVVIO DEL PROGETTO : 13 MAGGIO 2024 - DALLE ORE 15.30 ALLE ORE 19.30

Si comunica che, come disposto nella circolare del DS n. 346 del 29.04.2024 di pari oggetto, l'avvio del CORSO in parole è confermato per il giorno 13 maggio p.v. secondo il seguente orario : dalle 15.30 alle 19.30

Di seguito si riporta la Calendarizzazione degli incontri :

- Martedì 21 maggio 2024 - ore 14.30 -18.30
- Martedì 28 maggio 2024 - ore 14.30-18.30
- Giovedì 30 maggio 2024 - 14.30-18.30
- Martedì 4 giugno 2024 - 14.30-18.30
- Giovedì 6 giugno 2024 : chiusura del Corso e consegna formale dei projectwork

Parteciperà al Corso il solo personale scolastico (Docenti e ATA) iscritto allo stesso secondo ELENCO allegato alla presente. Si precisa che tutto il personale scolastico partecipante ha ricevuto, all'indirizzo di posta elettronica depositato agli atti della Scuola, regolare notifica di avvenuta iscrizione. Situazioni particolari saranno segnalate al docente esperto interno formatore, prof. SARDELLA Stefano

Contenuti del Corso:

Il Corso si sviluppa su piattaforma di supporto google classroom e si articola nei seguenti contenuti e aspetti applicativi:

- Insegnare nel Metaverso: opportunità e buone pratiche

- Spatial: primo accesso e funzionalità della piattaforma.
- Creare un ambiente con template in Spatial.
- Funzionalità di editing di base: inserire contenuti ed oggetti 3D.
- Creare e personalizzare il proprio avatar: funzioni di base ed avanzate.
- Muovere il proprio avatar e interagire con l'ambiente virtuale.
- Utilizzare le librerie openrepository per configurare il metaverso.
- Creare un ambiente partendo da uno spazio completamente vuoto.
- Personalizzare l'ambiente virtuale: modifica dell'environment.
- Personalizzare l'ambiente virtuale: modifica dello skybox; creazione di immagini a 360°.
- Condividere e pubblicare uno spazio.
- Accedere a Spatial con i visori VR Oculus Quest.

I lavori si concluderanno con un project work individuale, consistente in un di Ambiente Virtuale creato con Spatial, con relativo link di accesso.

Sede del Corso : spazi didattici del Liceo in epigrafe

L'AA preposto pubblicherà la presente circolare sul sito web della Scuola.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Angela **Tannoia**

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D.Lvo n. 39/93)