



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO-FESR



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR



LICEO SCIENTIFICO STATALE "V. VECCHI"

Via Grecia, 12– Tel. 0883/507979 Fax 0883/959725 - 76125 TRANI (BT)

Codice meccanografico BAPS11000R - Codice fiscale 83002450720

p.e.c.: baps11000r@pec.istruzione.it e.mail: baps11000r@istruzione.it

Prot . n. 4694/A11

Trani, 07/12/2017

**COMUNICAZIONE N. 120 (DOCENTI)
N. 76 (ALUNNI)
N. 121 (ATA)**

Ai Docenti
Agli Alunni
Ai Genitori
Al D.S.G.A. e Personale ATA
SITO WEB DELLA SCUOLA
SEDE

**OGGETTO: il pensiero computazionale a scuola – quarta annualità “Programma il Futuro”:
insegnare in maniera semplice ed efficace le basi dell’informatica. 11/12/2017**

L’iniziativa “Programma il Futuro” del MIUR, in collaborazione con il CINI (Consorzio Interuniversitario Nazionale per l’Informatica), si prefigge lo scopo della diffusione del pensiero computazionale nelle scuole italiane. In occasione della Settimana Internazionale dell’Ora del Codice, in coerenza con il Piano Nazionale per la Scuola Digitale, il **giorno 11/12/2017, dalle 10.10 alle 11.10**, si svolgerà l’attività “L’ora del codice” (gara di coding per conoscere il linguaggio della programmazione).

Di seguito sono indicate le proposte di assegnazione delle attività alle classi

Classi	Nome attività	Link
Tutte	Video introduttivo	https://www.youtube.com/watch?v=KsOIIDT145A
Prime	Flappy Bird	https://studio.code.org/s/flappy/stage/1/puzzle/1/lang/it
	Laboratorio	https://studio.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/1
	L’artista	https://studio.code.org/s/artist/stage/1/puzzle/1
	Variabili (novità)	https://studio.code.org/s/course4/stage/7/puzzle/1
Seconde	Laboratorio	https://studio.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/1
	Il labirinto	https://studio.code.org/hoc/1
	Minecraft: il viaggio dell'eroe (novità)	https://studio.code.org/s/hero/stage/1/puzzle/1
	Variabili (novità)	https://studio.code.org/s/course4/stage/7/puzzle/1

Terze	Il labirinto L'artista 1 La contadina 1 Minecraft: il viaggio dell'eroe (novità) Ripetizioni (novità)	https://studio.code.org/hoc/1 https://studio.code.org/s/20-hour/stage/5/puzzle/1 https://studio.code.org/s/20-hour/stage/9/puzzle/1 https://studio.code.org/s/hero/stage/1/puzzle/1 https://studio.code.org/s/course4/stage/9/puzzle/1
Quarte	L'artista 2 L'artista 3 L'artista 4 Il labirinto 2 (novità) App Lab (novità)	https://studio.code.org/s/20-hour/stage/7/puzzle/1 https://studio.code.org/s/20-hour/stage/11/puzzle/1 https://studio.code.org/s/20-hour/stage/15/puzzle/1 https://studio.code.org/s/course4/stage/2/puzzle/1 https://studio.code.org/s/applab-intro/stage/1/puzzle/1
Quinte	App Lab (novità) Guerre stellari (java script) La contadina 2 La contadina 3	https://studio.code.org/s/applab-intro/stage/1/puzzle/1 https://studio.code.org/s/starwars/stage/1/puzzle/1 https://studio.code.org/s/20-hour/stage/13/puzzle/1 https://studio.code.org/s/20-hour/stage/17/puzzle/1

L'attività è da svolgere in classe con la LIM, coordinata dai rappresentanti di classe che coinvolgeranno in maniera ordinata gli altri alunni. Ogni attività presenta dai 10 ai 15 test di "coding", in ordine crescente di difficoltà.

- Non si svolgerà in caso di aula senza LIM o di problemi di connessione ad internet.
- In caso di compito in classe già pianificato, il docente interessato concorderà l'anticipo o il posticipo di ora dell'attività con un collega.

L'accesso alle attività avverrà tramite il link presente nel sito web istituzionale (www.liceovecchi.it).

Docente referente : Animatore digitale, prof. Sardella S.

I docenti dell'ora di riferimento assicureranno la buona riuscita dell'iniziativa.

Gli alunni informeranno i Genitori della presente comunicazione

L'A.A. preposto pubblicherà la presente circolare sul sito istituzionale della scuola.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Angela TANNOIA

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lvo n. 39/93)